

NORMATIVA DE LA 1ª LIGA PÁDEL NUESTRO LAS PALMAS

0. COMUNICACIÓN

La **forma general de comunicación** de la organización será **a través de WhatsApp** y /o llamadas a los contactos que los participantes facilitarán a la organización en el momento de la inscripción.

El **desarrollo de la competición** podrá seguirse en la **página web**, www.epsilonpadel.es y www.epsilonpadel.es/inplay y difusiones que les hará llegar la organización, su e-mail, las categorías y grupos con todos los partidos a disputar, resultado y clasificaciones.

1. PARTICIPACIÓN

¿Quiénes pueden participar?

1. Podrán participar todos aquellos jugadores con conocimiento de las normas elementales del pádel, indiferentemente de su nivel de juego. No es necesario estar en posesión de licencia federativa alguna.
2. Los participantes deben de estar en **estado físico adecuado para la práctica deportiva**, tener su **inscripción aceptada** y comprometerse al cumplimiento de este reglamento, así como a **no reclamar nada a la organización en caso de lesión, ni accidente derivado del partido de liga**.
3. La edad mínima es de 18 años. Si el jugador es menor de 18 será bajo la responsabilidad del padre o tutor, firmando una autorización.

Duración de la liga:

La liga empezará el día **11 de noviembre del 2024** y terminará la fase regular el día **2 de marzo**.

Los **play-off** se jugarán desde ese día hasta el **domingo 23 de marzo**, día en el que se jugarán las finales y será la fieta final de clausura.

2. INSCRIPCIÓN

¿DÓNDE INSCRIBO A MI EQUIPO?

Preferentemente por la web: www.epsilonpadel.es o www.epsilonpadel.es/inplay

Datos a señalar:

- 1.- Nombres y apellidos, teléfonos, correos y talla de los componentes (un equipo puede estar formado de hasta 4 jugadores).
- 2.- Disponibilidad en días y horas.
- 3.- Es obligado aceptar la normativa y ser contactado por teléfono o vía WhatsApp para el correcto funcionamiento de la liga Pádel Nuestro.

3. PRECIOS

POR JUGADOR

1 CATEGORÍA: 35 €

2 CATEGORÍAS: 45 €

EL PRECIO ES POR JUGADOR, independientemente de cuántos jugadores compongan los equipos.

¿Qué conlleva la Inscripción?

La inscripción servirá para gastos de la bolsa de inscripción (*se entregará al inicio de la liga*), gestión y atención telefónica, picoteo en la entrega de premios, compra de premios, un sorteo mensual y un sorteo final. **NOTA:** Cada partido se deberá pagar el coste de la pista según la franja horaria y precios establecidos por los clubes.

4. COMPONENTES

Cada equipo debe de tener un nombre, pudiendo ser de empresa o de cualquier ámbito (**SIEMPRE SE MANTENGA EL ORDEN Y EL RESPETO**). De no tener nombre se le asignará simplemente el nombre de los dos componentes.

Cada equipo lo podrá componer **de 2 hasta 4 jugadores** al inicio o en el transcurso de la liga.

LOS SUPLENTE

Cada equipo debe garantizar un mínimo de 3 (DOS OFICIALES Y UN SUPLENTE GARANTIZADO) jugadores y máximo de 4 **DESDE EL PRINCIPIO DE LA LIGA.**

Opción a: Dos jugadores oficiales, que pagan y un suplente que no. (sólo recibirían dos premios en caso de ganar algo)

Opción b: Todos los componentes son oficiales y tendrían que pagar TODOS. (En caso de recibir premios, todos lo recibirían)

No se podrá fichar a un jugador que JUEGUE con otro equipo en la misma parte de la liga.

LA ORGANIZACIÓN SE GUARDA EL DERECHO DE RECHAZAR A UN JUGADOR, AÚN EMPEZADA LA LIGA SI SE ESTIMA QUE ESTÁ MUY POR ENCIMA DEL NIVEL DE ELLA.

Si un equipo ficha a un jugador de nivel muy superior y hay quejas FORMALES y la organización decide expulsar a este jugador el equipo perderá 6-0 6-0 los partidos que haya jugado este fichaje “FORRO”.

5. FICHAJES

Se podrá fichar durante toda la liga **salvo las tres últimas jornadas.**

Opciones:

A. Para la opción A del punto 4 (componentes). Se puede usar un suplente distinto al que se viene utilizando siempre y cuando el nivel de este segundo sea similar al de la liga.

B. Fichaje oficial. Para la opción B del punto 4. Si el fichaje es para formar parte oficial deberán abonar la mitad de la inscripción y no tiene derecho a bolsa de inscripción. Sólo se podrá fichar hasta las últimas 3 jornadas en esta modalidad. Siempre atendiendo a que sea del nivel similar al de la liga, EN CASO CONTRARIO LA ORGANIZACIÓN SE GUARDA EL DERECHO DE NO ACEPTACIÓN DEL FICHAJE.

C. Fichaje por lesión o enfermedad de uno de los componentes oficiales que pagaría 10€ sólo. No tendría derecho a bolsa de inscripción.

D. Para otros casos no especificados, la organización los valorará pensando en el desarrollo correcto de la liga.

“SI UN EQUIPO JUEGA UN PARTIDO CON UN JUGADOR QUE NO HAYA SIDO FICHADO COMO SE ESTABLECE Y SIN QUE EL LA ORGANIZACIÓN Y EL EQUIPO CONTARIO LO SEPA, PERDERÁ EL PARTIDO CON W-O. TENDRÁ UN AVISO DE EXPULSIÓN”.

6. PREMIOS

Ganadores: 100 euros (DINERO PARA GASTAR EN LA TIENDA Pádel Nuestro LP), chuletón para cada integrante de nuestro espónsor (VALORADO EN 40 EUROS) FRIMANCHA CANARIAS.

Subcampeones: 50 EUROS (DINERO PARA GASTAR EN LA TIENDA PADÉI NUESTRO LP), 1Blister de jamón serrano para cada integrante de nuestro espónsor FRIMANCHA CANARIAS.

La organización trabaja para poder incluir alguna cosa más en el pack de premios. Éstos serán entregados el día de las finales tras los partidos y previo a la comida en el club.

7. BOLAS

El equipo local será el encargado de poner las bolas del partido (**OBLIGATORIO** que sean **bolas nuevas** para evitar posible malestar).

Las marcas no son obligatorias, eso sí, abstenerse de llevar Bolas Artengo o similares.

En el Club Gran Canaria Center las Head Pro tienen 0,50 ctmos de descuento.

Si el equipo contrario acepta jugar con bolas usadas, luego no serán aceptadas las posibles quejas.

8. EXCLUSIÓN DEL SORTEO

1. AQUELLOS EQUIPOS QUE TENGAN ALGÚN WO POR INCOMPARECENCIA INJUSTIFICADA
2. Los equipos que se vayan de la pista 2 veces sin terminar el tiempo del alquiler.
3. LOS EQUIPOS QUE ACUMULEN QUEJAS DE LOS CONTRARIOS POR COMPORTAMIENTOS ANTIDEPORATIVOS.

9. QUIERO LA PISTA DEL APLAZADO

Cuando me aplazan un partido y quiero aprovechar la pista para intentar partido de liga o amistoso, debo solicitarlo en a la organización.

10. FORMATO DE LA LIGA

Al ser la primera edición el formato dependerá de los inscritos.

Como norma general, atendiendo a un formato de 10 equipos por grupo. Se jugarían 9 partidos, es decir una vuelta y se jugaría un playoff. El 1o y 2o clasificado de la liga queda exento de la 1a eliminatoria. Pasan directamente a semifinales. El 3o jugaría vs el 6o y el 4o vs el 5o. Los ganadores de estas dos eliminatorias se cruzarían vs el 1o y 2o.

El **equipo ganador de cada Categoría** será el ganador del playoff final, no el del formato liga. El subcampeón será el equipo que pierda en la final del nombrado playoff.

Los equipos campeones ascenderán de categoría para la siguiente edición y los segundos jugarán una promoción de descenso vs los penúltimos de la categoría superior. El ganador de ese partido se queda en la categoría superior y el equipo que pierde se queda en la inferior.

11. CATEGORÍAS

Las **categorías se formarán en base a los inscritos al ser la 1a edición.**

Las categorías serán las que los equipos señalen en la inscripción, pero la **organización podrá modificar según su criterio o por su clasificación en una previa para la liga.** Entendemos que cada uno debe de jugar en su categoría para no perder el ritmo de competitividad que se requiere en esta liga.

Si **algún equipo o jugador jugase la liga en una categoría que no le corresponde, la organización podrá ubicarla donde debe estar o expulsar de la liga.** La liga se va a ir autorregulando con las ediciones con el sistema de ascensos y descensos.

Para que la **organización expulse a un jugador o equipo que no juega en su categoría** debe de haber una **queja formal** (WhatsApp o llamada) para que la organización **pueda evaluar si corresponde o no.**

Si un **jugador juega más de tres partidos y no se ha recibido quejas, la organización podrá entender que es de la categoría** por lo que **no se expulsará.**

La organización se reserva el derecho a investigar con los demás clubes los niveles de jugadores que se puedan desconocer.

12. PUNTUACIÓN

Partidos al mejor de 3 sets, con tie break y habrá punto de oro.		
Los resultados serán 2-0 o 2-1		
Sumará 3 PUNTOS el equipo ganador, si gana sin perder un set.	Sumará 1 PUNTO el equipo que pierda 2-1	Sumará 0 PUNTOS el equipo que pierda 2-0
Ganará 2 PUNTOS el equipo que gane por dos sets a uno.		

PENALIZACIONES (ver más en apartado: “W.O, Qué son y por qué”)

Sumará **-1 PUNTO** el equipo que recibe un w-o por no acudir a jugar (Ver apartado W.O por incomparecencia).

EMPATE A PUNTOS FINAL DE LIGA

En caso de empate a puntos al final de liga este será el orden de criterios de desempate:

- 1º - Enfrentamiento directo
- 2º - N.º de partidos ganados
- 3º - Diferencia de sets (ganados-perdidos)
- 4º - Diferencia de juegos (ganados-perdido)

13. PARTIDOS

“SE JUGARÁN TODOS LOS PARTIDOS EN EL GRAN CANARIA CENTER, EN CASO DE FALTA DE DISPONIBILIDAD SE JUGARÁ EN OTROS CLUBES”

La **organización** facilitará la disponibilidad de La Galera como 2a opción y de Las Palmeras Golf como 3a . En caso de no tener disponibilidad en estas sedes se puede jugar en cualquiera.

Los partidos serán puestos por medio de la app WhatsApp. Los equipos que actúan como locales deben abrir los grupos de WathsApp incluyendo en ellos a los 4 componentes del partido y al organizador (696506630) para poder cuadrar los partidos. Deben poner en el enunciado del grupo los nombres de los dos equipos, la categoría y la jornada. Una vez abierto los grupos tienen 3 semanas para poner fecha. Si durante ese tiempo no se pone fecha el organizador pondrá una fecha cerrada. Si no se juega la organización decidirá a quién le corresponde la victoria (al que ha intentado poner el partido).

Los **participantes** no tendrán que reservar ni anular pistas ya que será la **organización** la encargada de esta gestión. Los **partidos** estarán publicados en la web ([www.epsilonpadel.es\inplay](http://www.epsilonpadel.es/inplay))

No se permitirá que un equipo abandone un partido sin finalizar el tiempo de alquiler de la pista, hora y media, si al ganar o perder deciden irse y faltase tiempo para cumplir la hora y media de alquiler por cualquier motivo el equipo que decide irse deberá pagar la totalidad del alquiler de la pista, sólo si lo advirtiera antes de empezar y el otro equipo acepta no la pagará, si no fuese así, PAGARÍA LA TOTALIDAD DEL PAGO DE LA PISTA entendemos que es una falta de respeto, ya que todos pagan por jugar hora y media independientemente de que si el partido a acabado o no.

“NUNCA, NUNCA NADIE PUEDE ANULAR, NI CAMBIAR UNA PISTA QUE HAYA SIDO RESERVADA POR LA ORGANIZACIÓN.” Es importante que **cualquier cambio de fecha o cancelación se avise cuanto antes a los contrarios y a la organización para evitar perjuicios innecesarios.**

El equipo Ganador será el que ponga el resultado en la el grupo, se les dará una información de cómo hacerlo por WhatsApp, **también se puede mandar el resultado por WhatsApp a la organización**. Mientras no se grabe el resultado en la web, o se envíe a la organización el partido se considerará como no disputado.

Para el correcto funcionamiento de la liga (comprobar que los componentes son los correctos) y para mejorar la difusión de ella, es obligatorio sacarse la foto y mandarla en el mismo grupo de juego. Se recomienda que la foto sea antes del partido ya que después se suele tener más prisa. Las fotos serán subidas a los estados de las RRSS de Inplay Eventos y Pádel Nuestro LP así como pueden aparecer en las de las empresas sponsorizadoras de la liga.

14. PARTIDOS APLAZADOS

MODO:

- Si un equipo ve que no podrá jugar un partido puesto en calendario, deberá avisar al chat de grupo de WhatsApp para poder aplazarlo con tiempo y buscar fecha alternativa.

Si el aplazamiento del partido es antes de las 24 horas hasta el partido, se busca fecha alternativa sin perjuicio alguno. Intentando llegar a un acuerdo como se hace siempre en el proceso de poner partido.

Un equipo que aplaze 3 veces un partido puesto con fecha tendrá una sanción de **2 PUNTOS (salvo causa justificada a valorar por la organización)**

Si el aplazamiento es el mismo día del partido, el equipo que aplaza debe hacerse cargo del alquiler completo de la pista puesto que el club va a dejar de ingresar esa cantidad y el otro equipo tiene la potestad de dar el partido por ganado.

SI UN EQUIPO ACABASE LA LIGA CON 3 PARTIDOS SIN JUGAR SERÁ CANDIDATO A NO JUGAR LA SIGUIENTE EDICIÓN, SALVO CAUSA MAYOR.

15. PARTIDOS APLAZADOS, JUEGA 3ª o 4º JUGADOR

Si un partido no se termina, por el motivo que sea, y se decide jugar otro día, el equipo que tenga 3 o 4 jugadores **NO** podrá cambiar de jugador, para acabar el partido, SÓLO EN CASO DE CAUSA JUSTIFICADA.

NO se puede cambiar de jugadores en un mismo partido y día.

16. PARTIDOS CON LESIÓN

Si un jugador durante el transcurso de un partido se lesionase, perdería el partido completándose el resultado a set desde el momento de la lesión, salvo que el equipo contrario quiera continuar con el partido otro día. Si el equipo contrario decide jugar otro día se continuará según resultado en el momento de la lesión.

Si el equipo que no se lesiona decide jugar otro día quedaría este partido como aplazado por parte del equipo que se lesiona y deberá de seguir el procedimiento de partidos aplazados.

AQUELLOS EQUIPOS QUE ESTÉN COMPUESTOS POR 3 o 4 JUGADORES y tengan a 2 DE SUS JUGADORES DISPONIBLES PARA JUGAR (NO ESTÁN LESIONADOS). NO SE LES AMPLIARÁ 3 SEMANAS LA FECHA FIN PARA DISPUTAR ESE PARTIDO.

17. PARTIDOS, APLAZAR MISMO DÍA

Si la anulación se realiza dentro de las 24 horas o menos de antelación, la pareja que anula deberá abonar el importe total de la pista al club. A menos que se organice un amistoso, la organización y el club intentarán cubrirla con partidos de clientes o si el equipo perjudicado busca rival.

El equipo perjudicado puede decidir no jugar amistoso y aplicar W-O, ganando 6-0, 6-0 y el equipo que aplaza será penalizado con un **- 1 punto en la clasificación** y 1 aviso de expulsión, al 5º aviso quedará expulsado de la liga o también puede decidir jugarlo otro día, cualesquiera de las dos opciones serán respetadas y aceptadas. Para ello **deberá comunicarlo en 24 horas a la organización**. Si transcurrieran más de 24 horas, el partido quedará como aplazado, por parte del equipo que anula el mismo día.

Si uno de los componentes no puede, el otro sí, se puede hacer un amistoso o también tienen la posibilidad de fichar a otro componente para el equipo (*véase opciones de fichaje del apartado "fichajes"*) por lo que si no cubre la pista deberá pagar el equipo que aplaza la totalidad de ella.

Si pasadas las 24 horas no han comunicado el resultado de 6-0 / 6-0 la organización entiende que se jugará otro día pasando a ser aplazado por el equipo que anula el partido el mismo día, *ojo* con este punto ya que pasada las 24 horas no podrán aplicar la normativa del w-o.

Si una pareja no se presenta a jugar sin haber anulado ni avisado a la organización ni a la pareja rival, se le aplicará W.O de manera automática, *salvo causa mayor documentada, (ver apartado "W.O qué son y por qué - w.o por incomparecencia)* y además serán **apercibidos de expulsión**. En caso de reincidencia la Organización podrá proceder a su expulsión de la liga, sin que la organización tenga la **obligación de reembolsar la cuantía de la inscripción**.

En los casos en que la **anulación del partido la realiza el club** (imposibilidad de disponer de cancha o condiciones de juego inaceptables), con independencia de la antelación con que se anule, el partido queda pendiente para establecer una nueva fecha por la organización.

Se les recuerda que los **WHATSAPP Y MAILS** de partido puesto en calendario, y de partidos aplazados no son obligatorios, ni excusa para no acudir o acudir al partido, ya que estamos **OBLIGADOS A VER LA WEB Y COMPROBAR UN DÍA ANTES SI HA SIDO APLAZADO O NO. LOS EMAILS SUELEN FALLAR, IRSE A SPAM O CORREOS NO DESEADOS.**

18. PARTIDOS LLUVIA

Si el día del partido llueve se llamará al club hablará en los grupos de partido para ver si está lloviendo en la zona del club y el estado de las pistas (a veces llueve en algunas zonas y en otras no).

Si está lloviendo o las pistas no están en condiciones se dirá en el grupo de whatsapp.

Si lloviese antes o durante el partido, si un jugador de los cuatro decide no jugar será respetada su decisión y el partido se aplaza y ver párrafo anterior. Si un partido se suspende por lluvia, no podemos obligar a esperar a nadie por si deja de llover, así que desde que se decide no continuar, cada uno obrará como quiera siendo respetado su decisión.

No se admitirá que se aplaze un partido desde la mañana por lluvia, ya que puede que no llueva por la tarde o no haya llovido en la zona del club.

Si un equipo aplaza por la mañana o mediodía y por la tarde las pistas están en condiciones, y se juegan el resto de partido, el equipo que aplazó deberá abonar el pago íntegro de la pista y quedará como aplazado por parte del equipo que quiso aplazar por lluvia.

19. PARTIDOS SIN TERMINAR (FALTA DE TIEMPO)

Si un partido no se acaba por falta de tiempo y no hay pistas libres, deberán de comunicar a la Organización EL MISMO DÍA hablando chat de grupo dando el resultado que tenían en el momento de la suspensión y a quien le toca sacar cuando se ponga fecha al partido. **Deberá volver a aportar bolas nuevas el equipo local, salvo mutuo acuerdo.** Se continuará con el resultado del partido sin acabar.

En caso de acabar el tiempo fin de fecha de este partido perderá el último set el equipo que aplaza, **y no entra el W-O, PORQUE EL PARTIDO SE HA JUGADO.**

Si para acabar el partido deciden jugar en fin de semana o una franja horaria que no perjudique a ningún club, SIEMPRE FUERA DE LA FRANJAS DE LAS 18:00 EN ADELANTE y no cubren la hora de pista, no tendrían que abonar la pista salvo que decidan jugar la hora y media.

20. PARTIDOS SIN TERMINAR (LLEGAR TARDE)

Si un **partido no se termina por falta de tiempo** porque **un jugador o equipo llega tarde** (*más de 15 minutos* de cortesía). Se procederá así:

Si no da tiempo acabar (se ocupa la cancha, apagan las luces o la otra pareja tiene que irse y lo advirtió antes de comenzar el encuentro), **se le dará el set por perdido, y se completa a la pareja que llegó a su hora.** Es decir, si el partido va 5-7, 4-2, perdería el set y **en caso de que faltará otro set lo ganaría 6-0 el equipo que fue puntual.**
“EL EQUIPO QUE LLEGA TEMPRANO ES QUIÉN DECIDIRÁ SI APLICA ESTA NORMA O LO DEJAN COMO APLAZADO POR PARTE DEL EQUIPO QUE LLEGÓ TARDE”

Cualquiera de las dos opciones que tome el equipo puntual deberá de ser aceptada por el equipo que llegó tarde.

El resultado final será 5-7, 4-6 si fue la pareja local la que llegó tarde.

El resultado final será 5-7, 6-2, 6-0 si fue la pareja visitante la que llegó tarde

En **caso de duda** de si el retraso ha sido de más de 15 minutos, **ACLARARLO ANTES DE EMPEZAR.**

El tiempo de espera por si se retrasa un equipo es de **30 minutos**, a partir de ahí pueden **abandonar el club** y **se aplicará un W.O por incomparecencia automáticamente al equipo no presentado**, *salvo causa mayor justificada* (ver apartado “W.O qué son y por qué - w.o por incomparecencia”).

Si un equipo ha llegado en hora y el otro se está retrasando debe ponerlo en los actas de partido para que quede constancia.

No es PROPUESTA CORRECTA cuando se propone una fecha y no hay pistas libres, ya que si se hacen las propuestas con tiempo no debería haber problemas

Las **propuestas correctas** son en las **semanas siguientes AL APLAZADO** para evitar **EL FINAL DEL PLAZO Y perder el partido.**

Las **propuestas en fin de semana** **NO** serán correctas ni aceptadas cuando el equipo **no acepte jugar fin de semana** y **SI** serán aceptadas si son equipos que si aceptan jugar fin de semana

La liga da **MÁS DE 2 MESES Y MEDIO** para jugar un partido aplazado DE LAS PRIMERAS JORNADAS, pero **NO** dejar para el final porque puede que los contrarios no puedan o no tengan disponibilidad.

SE RECOMIENDA ADELANTAR LAS ÚLTIMAS JORNADAS DEL CALENDARIO, YA QUE SON LAS JORNADAS QUE MENOS TIEMPO TIENEN PARA GESTIONAR EL APLAZADO, POR EL FIN DE FECHA DE LA LIGA.

Si un equipo aplaza un partido, **DEBE PROPONER FECHAS ALTERNATIVAS PARA PODER JUGARLO.** Se debe intentar poner la fecha lo antes posible.

23. W-O, QUÉ SON Y POR QUÉ

W-O POR INCOMPARECENCIA

Si un **equipo no se presenta a un partido sin avisar a los contrarios o a la organización** y **deja tirado a dos personas** tendrán automáticamente un **W-O**, Salvo que sea Causa Mayor y deberá documentarla en el chat a los rivales y a la organización. Esto acarrea pérdida del partido 6-0 / 6-0, **menos 1 punto en la clasificación**, pago íntegro de la pista y 1 aviso de expulsión, en caso de reincidir sería expulsado automáticamente sin ningún tipo de devolución por parte de la organización por faltar el respeto al colectivo.

Causa Mayor no es **trabajo ni enfermedad** ya que **eso se puede avisar y anular el partido** el no presentarse en esta liga con la información que se les da demuestra poca implicación y una falta de respeto hacia los rivales y hacia la organización, cosa que no se va a permitir y **si se reitera y vuelven a no presentarse sin avisar por segunda vez, serán expulsados sin derecho a ningún tipo de devolución.**

Se tendrá que publicar en el chat del aplazamiento o se le enviará a la organización con opción de ver 1 sola vez (OPCIÓN QUE DA EL WHATSAPP) la documentación que justifique dicha lesión o enfermedad para que los contrarios y la organización vean que es correcto el aplazamiento y se aumentará el plazo. (Con este procedimiento evitamos las posibles picarescas o dudas sobre su veracidad).

Se respetará la decisión de no ponerlo en el chat, pero si debe de presentarlo a la organización y ésta se compromete a respetar su intimidad y protección de datos,

pero si alguien se niega (cosa respetable) deberá de asumir la normativa y perderá el partido con w-o.

aquellos equipos que estén compuestos por 3 O 4 jugadores y tengan 2 de sus jugadores disponibles para jugar (no están lesionados) deben intentar mantener el partido pues para eso son los suplentes.

24. ABANDONO O EXPULSIONES

Si un equipo abandona o es expulsado SE INVALIDAN TODOS LOS RESULTADOS ANTERIORES PARA NO AFECTAR A NINGUNO.

25. DEUDAS

Si un **equipo o jugador**, estuviera con **alguna deuda pendiente de parte de pista o la pista completa por anular el mismo día, no** tendría derecho a asistir a la entrega de trofeos hasta que no cumpliera con el pago.

26. EQUIPOS SIN DISPONIBILIDAD

Los equipos deben querer cerrar los partidos y ser proactivos en ello, desde la organización velaremos para que así sea pudiendo sancionar a las parejas que no facilitan los enfrentamientos. todo para el correcto funcionamiento de la liga.

27. AGILIZAR LOS CHAT Y SENTIDO COMÚN

Se ruega en los **chats** , que **hable solo un jugador por equipo** y **antes de hacer la propuesta**, de **aceptar** o de **no aceptar**, **hablarlo por privado con los compañeros** y así se **agilizará los chats**, creo que es un beneficio para todos.

SE RUEGA SER EDUCADOS Y CONTESTAR EN EL CHAT CUANDO SE LES HAGA PROPUESTAS Y NO DEJAR ESPERANDO AL EQUIPO CONTRARIO Y LA ORGANIZACIÓN, Sólo hay que decir, “LO MIRAMOS” o “HABLO CON EL COMPAÑERO” o “EN BREVE LES DECIMOS ALGO”

SOLO SE LES PIDE UN POCO DE EMPATÍA

28. PELEAS Y RUPTURAS DE UN EQUIPO

Cuando en un **equipo hay una disputa y deciden separarse** y fichar a un jugador cada uno de los peleados por su cuenta por incompatibilidad de caracteres, **se quedará con el equipo aquel jugador/a, que haya hecho la inscripción** y se puso **en contacto con la organización**.

29. PELEAS EN PARTIDOS

Cuando en un **partido** hay alguna **desconsideración o falta de respeto** el equipo que lo considera, debe obrar de la siguiente manera:

1º PASO	2º PASO	3º PASO
Advertir al equipo contrario de que no se va a permitir faltas de respeto.	Si persiste la mala actitud, se deberá abandonar la pista e informar a la organización . Y será esta quién tome una decisión .	Como siempre en las peleas habrá 2 versiones contradictorias, pero se tendrá en cuenta las posibles quejas o avisos que algunos de los dos equipos tengan anteriormente.

Se solicita que siempre que en un partido haya algún jugador que tenga mala actitud se comunique para que en casos de peleas la organización pueda tener los datos de quien es quien y proceder en caso de reincidencia.

El hecho de quejarnos es un favor que le hacemos a la liga y a su desarrollo, ya que si nos quejamos podemos impedir que este jugador siga faltando el respeto a los demás.

La organización agradecerá siempre que se comunique todo lo que cada uno vea como mala actitud y falta de respeto, o también el clásico equipo tramposo, si la organización tienen constancia y hay reiteración se podrá obrar en consecuencia.

PROCEDIMIENTO PARA ACEPTARSE COMO QUEJA CORRECTA

Se admitirá como queja formal, todas aquellas que se envíe a la organización por privado y POR ESCRITO.

Se dará conocimiento a los equipos afectados y en caso de reincidencia, dicho equipo será expulsado.

La organización ruega que se comunique siempre las quejas para evitar que estos sigan faltando el respeto a los demás.

30. NO CONTESTAR EN LOS CHAT EN 24 H.

Si un equipo no contesta en un chat DE PARTIDOS en 24 horas, “un simple ok, lo miramos, o, en breve les decimos algo o hablo con el compañero”, **y si contestan y luego no confirman o rechazan la propuesta en esa semana cualquier cosa** teniendo en cuenta que como mínimo son 2 jugadores la propuesta será aceptada como propuesta correcta, ya que se considera una falta de respeto el no contestar, eso sí, **para que conste como PROPUESTA CORRECTAS**, deben de añadir a todos los integrantes de los equipos contrarios.

31. PARTIDO SIN ACUERDO DE HORAS

Cuando en un partido no se ponen de acuerdo por incompatibilidad de horarios manifestada en “preferencias horarias a la hora de inscripción”.

LA ORGANIZACIÓN MEDIARÁ PARA PONER UNA HORA QUE SE PUEDA JUGAR EN BASE A LO ESCRITO EN EL CHAT.

EN DICHO CASO, TODOS LOS EQUIPOS QUE SÓLO PUEDAN JUGAR A LAS 21:00 TENDRÁN QUE TENER EN SU DISPONIBILIDAD ALGÚN DÍA EN FIN DE SEMANA, PARA QUE ASÍ LOS EQUIPOS QUE NO PUEDAN (POR TRABAJO) JUGAR A LAS 21:00 TENGAN LA POSIBILIDAD DE HACER PROPUESTAS CORRECTAS

Se solicita hacer un esfuerzo tanto los equipos que sólo pueden jugar a las 21:00 y a los que no pueden o no quieren jugar a esa hora, ya que son partidos puntuales y también puede que sea por temas de disponibilidad de pistas en las horas que todos quieren jugar.

32. SUBIR EL RESULTADO DEL PARTIDO

La obligación de subir la foto y resultado recae sobre los equipos que cada enfrentamiento. Es necesario para el correcto funcionamiento de la Liga

33. SORTEO FIN DE LIGA

Se realizará un sorteo cada mes con un pack de que estará formado por productos de nuestros espónsors.

Se publicará por Instagram y se realizará con una App de sorteos. Cada equipo tiene un número asignado aleatoriamente en una mezcla de orden de llegada y clasificación.

El sorteo FINAL PRESENCIAL, Y NADIE PUEDE IR EN LUGAR DE NADIE.

¿Qué personas o equipos están excluidos del sorteo?

- 1.- Si un **equipo o jugador abandona o es expulsado de la liga** **no** podrá acudir a la entrega de premios ni sorteo.
- 2.- Si un equipo **recibe un W-O por no presentarse** a jugar un partido sin justificación.
- 3.- Si **algún equipo o jugador tiene una deuda pendiente con el club o la organización**, inscripciones, pago de pistas etc., **no** podrá acudir a la entrega de premios ni sorteo.
- 4.- Decisión de la organización por alguna actuación negativa.

34. CONTACTO CON LA ORGANIZACIÓN.

Teléfono: 696506630

Mail: inplayeventos@gmail.com

Horarios:

- Por las mañanas WhatsApp y por las tardes hasta las 21:00 horas WhatsApp y móvil.
- Fines de semana hasta las 12:00 horas por WhatsApp y móvil y resto del día sólo WhatsApp hasta las 20:00, salvo temas urgentes que no pueden esperar.

LA INSCRIPCIÓN EN LA LIGA SUPONE LA ACEPTACIÓN DEL PRESENTE REGLAMENTO Y LA AUTORIZACIÓN PARA LA PUBLICACIÓN DE IMÁGENES O FOTOS DE LA LIGA EN LAS QUE PUEDA APARECER EL JUGADOR.

LA ORGANIZACIÓN PODRÁ CAMBIAR O MODIFICAR EL REGLAMENTO EN CUALQUIER MOMENTO POR EL BIEN DEL DESARROLLO Y LA CONTINUIDAD DE LA LIGA. (Esto se realizará en base a los hechos que van ocurriendo y que hacen necesario ir modificando).